



**** MODE MONTE-CARLO ****

MODE MONTE CARLO

El mode Monte Carlo està pensat especialment pel famós Rally Monte-Carlo Historique, a on les sortides de tram són lliures però hi ha un temps determinat per fer cada secció.

Amb el Mode Monte-Carlo disposes de 2 trips, un per a cada tram i un de global per a tota la secció, el ST00.

El tram ST00, l'anomenem LONG-LINK i el pots programar amb les dades de temps i distància de tota una secció.

Al final de cada tram cronometrat tornem al sector ST00 amb la distància i temps programats.

Per programar el sector ST00 com a LONG-LINK hem de fer el següent:

- Clicar la tecla STAGE i amb les tecles +/- posa el Tram ST00. Veuràs que apareix MC (Monte Carlo).
- Programar les dades del tram: hora de sortida, el temps total a invertir i els quilòmetres totals a fer de tota la secció. Clicar CALCULATE per a calcular la velocitat mitjana. (Per ex. 228,13Km en 5h00m)
- Programem la resta de sectors/trams com sempre.

Quan vagis a utilitzar aquesta funció:

- A l'inici de secció posa a zero (tecla ZERO quan estas a STAGE) el tram LONG-LINK (ST00). Veuràs TRIP=0
- Inicia qualsevol tram (ST00, ST01, etc).
- Quan finalitzis un tram cronometrat, pulsa FINISH dos vegades. Apareixerà "LINK continues". Això t'indica que la distància del tram s'ha afegit a la distància del tram ST00 i que tornes a estar al LONG-LINK.

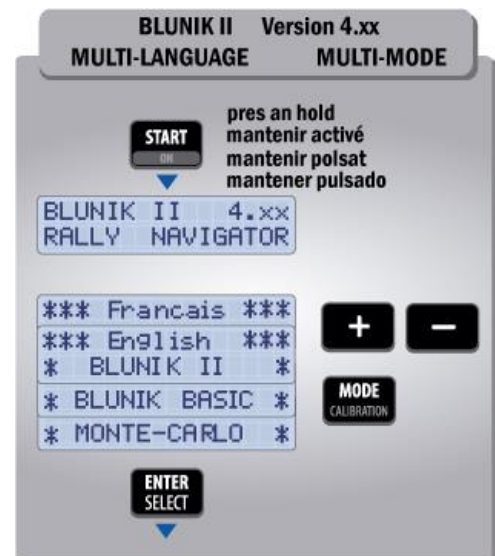
Nota: Només pots posar a Zero el ST00 quan estàs dins la programació del tram ST00. O sigui pulsa STAGE, i llavors la tecla ZERO. Veuràs TRIP=0.

Quan estàs rodant dins del tram ST00 veuràs de forma intermitent una L que t'indicarà que estàs en LONG-LINK.

Nota: El tram ST00 és un tram normal quan estem en Mode Blunik II o Mode Blunik Basic.

Ara que ja has vist tots els modes del Blunik II només et cal saber **com canviar de mode**. És molt fàcil, has de seguir els següents passos:

- Apagar el Blunik
- Clicar ON i mantenir.
- Canviar mode amb la tecla MODE.
- Canviar idioma amb les tecles +/-.



A l'apartat manuals hi ha un pdf amb més informació.